

ASSOUN

Akomagni Kodjovi Rodrigue

Product Manager IT | Développeur Fullstack & IA

Passionné par l'innovation technologique et l'expérience utilisateur, je transforme des besoins complexes en produits numériques performants. Avec une solide expertise technique en développement Mobile (Flutter), Backend (FastAPI, Spring Boot) et en IA, je pilote le cycle de vie des produits en alliant vision stratégique et faisabilité technique. Mon objectif : concevoir des solutions claires, scalables et centrées sur l'utilisateur pour répondre aux objectifs business les plus ambitieux.

Contact

assounrodrigue5@gmail.com
<https://linkedin.com/in/hordric>
<https://github.com/HordRicJr>
+22893325501/+22871315663
Lomé, Togo

Compétences technique

Formation

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE LOME
Licence en ingénierie logicielle
2023- Aujourd'hui

- Développement Mobile : Maîtrise de Flutter (Dart) et gestion d'état avec getx.
- Développement Backend : Conception d'api REST avec fastapi et Spring Boot, architecture microservices.
- Intelligence Artificielle : Configuration, reconfiguration et déploiement de modèles (CLIP, Hugging Face, Chatbots).
- Cloud & devops : Déploiement sur Azure (VM), conteneurisation avec Docker et gestion de bases de données postgresql.
- Outils de Développement : Utilisation de Git (github Issues & Projects), Swagger et openstreetmap.
- Microsoft Power Platforms :Débutant en outils power aps et automatisation avec power platforms.

Compétences

Gestion de projet Suivi

de produits numériques

Analyse des besoins

Travail en équipe

Utilisation d'outils de gestion de projets et de tâches (Trello, Jira, GitHub issues & Project ..)

Capacité à comprendre les besoins et à proposer des solutions adaptées

Sens de l'initiative et implication dans l'amélioration continue des produits

Connaissance des méthodes agiles

Gestion de Projet & Soft Skills

- Pilotage de Projet : Analyse des besoins, suivi de produits numériques et maîtrise de Trello,Jira et Github project.
- Méthodologies Agiles : Application des cycles agiles et amélioration continue des produits.
- Analyse & Stratégie : Analyse de données, proposition de solutions adaptées et sens de l'initiative.
- Collaboration : Travail en équipe pluridisciplinaire et leadership en milieu étudiant.

Expérience

Analyse basique des données

Développement mobile
en flutter

Dockerisation

Développement en fast
Api

Compréhension et utilisation de
springboot

Utilisations des ressources cloud et sur
tout azure

Configuration des modèles d'AI

FOUNDER & IT MANAGER – IJEAF

Février 2025 – Aujourd'hui

Fondateur et responsable IT du projet Ijeaf, une plateforme orientée solutions numériques.

Je pilote l'évolution du produit, l'organisation des fonctionnalités et la coordination technique du projet. Je travaille sur la structuration du produit, la gestion des priorités et l'amélioration continue de l'expérience utilisateur, en veillant à ce que la solution réponde aux besoins réels des utilisateurs.

LEAD – MICROSOFT STUDENT AMBASSADORS (MSA) TOGO

2025 – Aujourd'hui

Lead de la communauté MSA Togo, avec pour mission d'organiser, coordonner et animer des activités autour des technologies Microsoft et de l'innovation numérique. Je participe à la planification des événements, à la gestion des équipes et à l'accompagnement des membres dans leurs projets techniques et communautaires.

LEAD – MICROSOFT STUDENT AMBASSADORS (MSA) UL

2024 – Aujourd'hui

Animation et coordination d'une communauté technologique universitaire. Organisation d'activités, d'événements et de sessions de partage autour des technologies et du numérique. Collaboration avec différents acteurs (étudiants, partenaires, intervenants) et suivi des actions menées.

DEV MOBILE – IJEAF

2024- Aujourd'hui

Développement de la plateforme mobile en Flutter, incluant la conception d'interfaces utilisateur, l'intégration de fonctionnalités cross-platform et la correction d'erreurs pour optimiser la stabilité de l'application.

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION – HORDVOICE

Février 2025 - Octobre 2025

Conception d'une application Flutter d'IA vocale intégrant le Machine Learning, le Speech-to-Text et le Text-to-Speech via les services Azure, avec une gestion de base de données PostgreSQL.

DEVELOPPEMENT DE L'APPLICATION – HORDMAPS

2025

Création d'une application de géolocalisation sous Flutter permettant de localiser des lieux d'intérêt (écoles, pharmacies, hôpitaux) via OpenStreetMap avec implémentation d'un système de stockage de données en local.

DEVELOPPEMENT D'APPLICATION– HORDWEATHER

2024

Conception d'une application Flutter de prévisions météorologiques utilisant l'API OpenWeather pour la récupération de données en temps réel et de prévisions temporelles précises selon la localisation.

DEVELOPPEMENT D'APPLICATION – SCAI TUTOR

Février 2025 – Aujourd'hui

Développement d'une plateforme scolaire mobile pour Indabax avec Flutter, utilisant GetX pour une gestion d'état réactive et une navigation optimisée.

UBUNTU AIRE LAB

Décembre 2025

Développement d'une solution de gestion des aires de stationnement pour le Symposium sur la sécurité aérienne à Lomé, incluant la conception du backend avec FastAPI (documentation via Swagger) et le déploiement sur une machine virtuelle Azure.

RECHERHCE PAR IMAGE

2025

Reconfiguration d'un modèle de recherche par image basé sur l'architecture CLIP et déploiement de la solution sur Hugging Face pour assurer sa mise en production et son accessibilité.

SCHOLARWAY

Octobre 2025- Février 2026

Développement mobile d'une plateforme d'orientation scolaire pour nouveaux bacheliers, incluant la configuration de modèles d'IA pour le matching intelligent, l'implémentation d'un chatbot et l'optimisation des algorithmes de recherche.

KIFABANK

Mars 2025 – Avril 2026

Développement d'une banque numérique basée sur une architecture de microservices avec Spring Boot, incluant la conteneurisation des services via Docker pour assurer la scalabilité et la fluidité du déploiement.

MINIPROJET DAD

Janvier 2026

Conception et implémentation d'une application distribuée en Java EE permettant la conversion de devises en temps réel et le filtrage de données météorologiques, avec une architecture basée sur les servlets et la gestion de services back-end.

Cona

Juin 2026 – Aujourd'hui

Cona est une API multi-tenant SaaS de gestion commerciale (catalogue, ventes, stock, facturation, assistant IA). Chaque boutique est un **tenant** isolé : ses données sont strictement séparées de celles des autres boutiques.

OjuSmart

Mai 2026 – Juin 2026

Microservice d'inférence IA stateless pour la plateforme OjuSmart. Construit avec FastAPI et PyTorch, expose trois endpoints de vision par ordinateur consommés par le backend Spring Boot.

AkomagniAutomate

Juillet 2026

Conception et développement d'une application d'intelligence artificielle multi-agents fonctionnant entièrement en local pour automatiser la résolution de tâches complexes. Le système orchestre de manière autonome plusieurs agents spécialisés (planification, exécution, révision) et intègre un moteur de recherche documentaire propriétaire pour enrichir dynamiquement leur base de connaissances.